

关系运算：大于>、大于等于>=
小于<、小于等于<=
等于==、不等于!=

逻辑运算：与&&、或||、非!

单分支 if...

如 if(a>b) cout<<a;

双分支 if...else...

如 if(a>b) cout<<a;

else cout<<b;

多分支 if...else if...else

如：if(a>b&&a>c) cout<<a;

else if(b>c) cout<<b;

else cout<<c;

if语句嵌套

如：if (a>b){

if (b>c) y=a;

else y=c;}

switch语句

如：switch(n){

case '+': cout<<a+b; break;

case '-': cout<<a-b; break;

default: cout<<"sorry!"; }

洛谷：P5710、B2049、P5715 — 习题

for循环

如：for (int i=1; i<=100; i++)

{sum+=i;}

while循环

如：int n=0,s=0;

while(s<=1000){

n++;s+=n;}

do-while循环

如：int n=0;

do{n++;cout<<n<<" ";

}while(n<=10);

洛谷：B2059、B2060、B2061、P1980 — 习题

3.分支结构

入门 V4.0

1.程序框架

```
1 #include<bits/stdc++.h> //头文件
2 using namespace std; //命名空间
3 int main(){ //主函数
4     cout<<"Hello,World!"; //输出
5     return 0; //结束返回
6 }
```

变量名：由字母、数字或下划线构成，例如 a

数据类型

整数型 int / long long

如 int a; a=6;

实数型 float / double

如 float a; a=3.14;

字符型 char

如 char a; a='A';

布尔型 bool

如 bool a; a=true;

输入/输出

输入 cin / scanf

如 cin>>a>>b>>c;

输出 cout / printf

如 cout<<a<<b<<c;

保留小数：setprecision

如 cout<<fixed<<setprecision(2)<<3.1415926;

基本运算

赋值语句 =：如 a=6;

算术运算：加+、减-、乘*、除/、整除、求余%

常用函数

绝对值 abs(x)、四舍五入 round(x)

上取整 ceil(x)、下取整 floor(x)

习题 — 洛谷：P3954、P5705

2.顺序结构